class Test{

//class 바로 밑에 잡는 건 모두 필드

int a, b; //필드, 초기화 -> Static이 앞에 없으므로 new 설정 해줘야

public void sum(){

//int a=100; a

System.out.println(a+ "+" +b+ "=" +(a+b));

}

public void mul(){

System.out.println(a+ "\*" +b+ "=" +(a\*b));

}

}

//class는 메뉴판이라고 생각하면 됨. 음식인 new는 얼마든지 만들 수 있음.

//------------------

class MethodTest4{

public static void main(String[] args) {

Test t = new Test();

System.out.println("a =" +t.a + "\t b=" + t.b);

//heap이라는 메모리 안에 Test가 잡히고 그 안에 a, b라는 변수가 잡힘.

//t(객체주소)가 가르키는 곳에 a를 찍어라.

System.out.println();

t.a = 50;

t.b = 60;

t.sum(); //호출

t.mul();

Test t2 = new Test();

t2.a = 70;

t2.b = 80;

t2.sum();

t2.mul();

}

}

[결과]

a =0 b=0

50+60=110

50\*60=3000

70+80=150

70\*80=5600